

BON A LANCER
CCMP/PR



République du Bénin

Présidence de la République

Agence de Développement de Sèmè City



PROJET DE FORMATION PROFESSIONNELLE ET D'ENTREPRENEURIAT POUR L'EMPLOI AU BENIN, COMPOSANTE 3 (FP2E / C3)
N° P175768, Financement Banque Mondiale, Don IDA D 9450-BJ

Financement : Numéro du Don: IDA N°9450-BJ

Crédit N° 7012-BJ

Objet du marché :

Recrutement d'un.e charge.e de programme pour la mise en œuvre d'un programme d'incubation innovant de storytelling et de production de contenus.

Référence :

STEP : BJ-ADSC-372482-CS-INDV
SIGMAP : PI_DG ADSC/PFPEEB_81783

Autorité contractante Agence de Développement de Sèmè City (ADSC)



Nom du Projet : Projet d'appui à la Formation Professionnelle et à l'Entrepreneuriat pour l'Emploi au Bénin (FP2E)

Source de financement : IDA



KPADONOU D. Macchabées
Administrateur des Services Financiers

Septembre 2023

Avis à manifestations d'intérêt relatif au recrutement d'un.e charge.e de programme pour la mise en œuvre d'un programme d'incubation innovant de storytelling et de production de contenus.

Pays : République du Bénin

Nom du Projet : Projet de Formation Professionnelle et d'Entrepreneuriat pour l'Emploi au Bénin (FP2E) / Composante 3

Numéro du Don : IDA N°9450-BJ

Référence: BJ-ADSC-372482-CS-INDV

1. Le présent avis à manifestations d'intérêt (AMI) fait suite au plan de passation des marchés publics de l'Agence de Développement de Sèmè City, publié sur le portail web des marchés publics du Bénin le 20 avril 2023.
2. Le Gouvernement du Bénin a reçu un financement de la Banque mondiale pour financer le Projet de Formation Professionnelle et d'Entrepreneuriat pour l'Emploi au Bénin (FP2E) et, à l'intention d'utiliser une partie de ce don pour effectuer des paiements au titre du marché relatif au **recrutement d'un.e charge.e de programme pour la mise en œuvre d'un programme d'incubation innovant de storytelling et de production de contenus.**
3. L'objectif général de ce recrutement est de mettre à disposition du Projet FP2E des ressources humaines capables de coordonner sur les plans administratif, technique et logistique la mise en œuvre des activités relatives au déploiement du programme d'incubation des jeunes entrepreneurs / Talents dans le storytelling et la production de contenus.

Pour ce faire, les missions spécifiques suivantes seront réalisées par le consultant :

le(la) Chargé.e de Programme aura pour missions de :

- être l'interface quotidienne (sur le plan administratif et logistique entre la coordination pédagogique du prestataire en charge du déploiement du Programme, les jeunes talents, les intervenants et l'Unité de Gestion du Projet FP2E ;
- assurer la mise en œuvre logistique du programme (suivi du planning de la formation, réservation des vols et des hôtels pour l'équipe pédagogique, réservation des espaces etc.) ;
- assurer la mise en œuvre technique du programme (gestion de l'équipement et du matériel, appui technique pour la réalisation des cours en présentiel et en ligne) ;
- assurer la gestion administrative du programme (suivi budgétaire, production et classification de documents administratifs liés au programme, bilan, participation aux réunions de suivi etc.) ;
- accompagner et suivre les Jeunes talents du programme sur tous les aspects liés à l'exécution du programme ;
- assurer la mise à disposition des informations et données au niveau de l'Unité de Gestion du Projet FP2E
- Veiller à la bonne documentation de la mise en œuvre du Programme ainsi qu'au respect des conditions de transfert de compétences.
- Veiller à la classification et à l'archivage physique et électronique de tous les modules développés
- Assurer le rapportage périodique de la mise en œuvre globale du Programme.
- D'autres activités en relation avec le pilotage de la mise en œuvre, le développement et l'organisation des activités dans les secteurs prioritaires des industries culturelles et créatives qui ne sont pas développés dans les paragraphes ci-dessus pourront être pris en compte dans la mission en cas de besoin.

4. La durée prévisionnelle de la mission est de un (01) an renouvelable selon le déroulement du

**BON A LANCER
CCMP/PR**

programme à partir de la notification du contrat.

Noté Bien: Le calendrier sera défini en début de mission.

5. La Directrice Générale de l'Agence de Développement de Sèmè City, Ordonnatrice de la Composante 3 du Projet FP2E, invite les personnes intéressées et admissibles à présenter leur candidature pour fournir la mission décrite ci-dessus.

A ce titre, les Consultant.e(s) intéressé.e(s) doivent fournir les informations démontrant qu'ils possèdent les qualifications requises et une expérience pertinente pour l'exécution des Services spécifiés (références concernant l'exécution de contrats similaires, immatriculation à l'Identification Fiscale Unique (IFU), disponibilité des connaissances nécessaires (curriculum vitae détaillé et diplômes). Le consultant devra également fournir les preuves relatives à ses expériences (certificats/attestations de bonne fin d'exécution et/ou de travail appuyés par des extraits des contrats de marché, etc. renfermant les informations précises permettant d'apprécier les expériences du consultant)

6. Le/la consultant.e sera sélectionné.e par la méthode de « Sélection des Consultants Individuels (SCI) » décrite au paragraphe 7.11 du Règlement sur la passation des marchés de la Banque Mondiale en date de juillet 2016 révisé en novembre 2017, en août 2018 puis en novembre 2020.

7. L'attention des personnes intéressées est attirée sur les paragraphes 3.14, 3.16 et 3.17 de la Section III du Règlement sur la passation des marchés de la Banque mondiale en date de juillet 2016 révisé en novembre 2017 en août 2018 puis en novembre 2020, qui décrivent la politique de la Banque mondiale en matière de conflits d'intérêts.

8. Les manifestations d'intérêt rédigées en langue française en quatre (04) exemplaires (1 original et 3 copies plus une version électronique en PDF scanner sur clé USB), portant la mention « **recrutement d'un.e charge.e de programme pour la mise en œuvre d'un programme d'incubation innovant de storytelling et de production de contenus** » doivent parvenir à l'adresse indiquée ci-dessous, le 19 septembre 2023 à 10 heures locales (GMT+1) au plus tard.

1. L'adresse à laquelle il est fait allusion est :

Secrétariat de l'Agence de Développement de Sèmè City / Projet de Formation Professionnelle et d'Entrepreneuriat pour l'Emploi Composante 3 (ADSC/FP2E-C3), à Cotonou, situé au Quartier Djominhoutin, en face de l'Ecole Montaigne, Immeuble « SEME ONE » Tél : (+229) 21 36 88 00

Les consultants peuvent avoir plus d'informations audit Secrétariat tous les jours ouvrables de 08 heures à 12 heures 30 minutes et de 14 heures 00 à 17 heures 30 minutes (GMT+1) ou bwannou@semecity.com avec copie à pfaqla@semecity.com. Les termes de référence de la mission peuvent être consultés et être obtenus sur le site web : semecity@presidence.bj

2. La sélection tiendra compte des critères ci-après :

GRILLE D'EVALUATION DE LA MANIFESTATION

Critères d'évaluation	Sous critères d'évaluation et note	Moyens de Preuve à fournir par le candidat	Note pour le critère (points)
1. Qualifications générales (08 points)	Formation supérieure bac+3 au moins dans les domaines du design, de la communication, de l'audiovisuel, du cinéma ou de la photographie ou toute autre diplôme pertinent avec la mission.	Diplôme / Attestation non (copie legalisée)	04 points

BON A LANCER
CCMP/PR

Critères d'évaluation	Sous critères d'évaluation et note	Moyens de Preuve à fournir par le candidat	Note pour le critère (points)
	Solide Maitrise de l'Anglais (Condition Obligatoire)	Copies des certificats, diplômes ou résultats d'un test de langue ou tous autres moyens satisfaisants pour l'autorité contractante	04 points Prouver par un diplôme ou certificat d'achèvement d'aptitude linguistique ou les résultats d'un test de langue bilingue parlé et écrit - Anglais / Français. (ou par tous autres moyens)
2. Qualifications spécifiques (12 points)	Avoir au moins deux (2) ans d'expérience dans les métiers de la création visuelle, de la conception de l'image et de la production sous toutes ses formes (fixe, animée, interactive, 3D, web et mobile, jeu vidéo, réalité virtuelle etc.)	Copies des attestations de bonne fin d'exécution ou par tous autres moyens	(06 points à raison de 03 points par d'expériences professionnelle prouvée par des attestations de bonne exécution , des extraits des contrats ou par tous autres moyens)
	Expérience pertinente d'au moins un (1) an dans la gestion, l'organisation ou l'administration de projets.	Copies des attestations de bonne fin d'exécution ou tous autres moyens	02 points - Prouvée par une attestations de bonne exécution ou des extraits des contrats) ou par tous autres moyens
	Expérience en marketing & communication, spécialement dans la conduite d'appels à candidatures	Copies des attestations de bonne fin d'exécution ou tous autres moyens	(02 points à raison de 01 point par d'expérience professionnelle prouvée par des attestations de bonne exécution ou des extraits des contrats) ou par tous autres moyens
	Bonne compréhension des métiers de la création visuelle, de la conception de l'image et de la production	Copies des attestations de bonne fin d'exécution ou tous autres moyens	(01 point à raison de 01 point par expérience spécifique prouvée par des attestations de bonne exécution ou des extraits des contrats ou par tous autre moyens)
	Expérience au sein d'un environnement agile sera un atout ;	Copies des attestations de bonne fin d'exécution ou tous autres moyens	01 point à raison de 01 point par expérience spécifique prouvée par des attestations de bonne exécution ou des extraits des contrats) ou par tous autres moyens
	TOTAL NOTE		20 POINTS

**BON A LANCER
CCMP/PR**

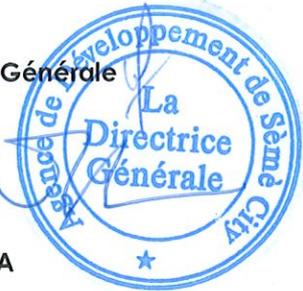
NB : En cas d'égalité du nombre total de points obtenus, le consultant ayant justifié plus d'expériences avérées dans le domaine de **la mise en œuvre d'un programme d'incubation innovant de storytelling et de production de contenus** sera privilégié.

Cotonou, le 04 Septembre 2023

La Directrice Générale



CLAUDE BORNA



BON A LANCER
CCMP/PR

